

**Soft Skills**



**ED Tech**

**HR Tech**

# **Студенческий турнир**

по управленческой  
борьбе

**T&D**

# Проблематика коммуникации в команде:

В кросс-функциональной команде даже **инженеру важно быть услышанным и убедительным**, чтобы доносить свои идеи и решения - для этого ему понадобятся коммуникативные навыки soft skills для эффективной **проектной работы!**

По рейтингу 2019 **LinkedIn**, вторым по важности навыком из soft skills на ближайшие 5 лет является **убедительность**.



<https://learning.linkedin.com/blog/top-skills/the-skills-companies-need-most-in-2019--and-how-to-learn-them>



# Что такое Soft-skills?

## **Личность**

Личностные черты, установки и картина мира.

## **Hard-skills**

Экспертиза в области профессиональных вопросов.

## **Soft-skills**

Коммуникативные, лидерские, командные и прочие социально-психологические навыки, которые вам пригодятся везде.

## Треугольник развития

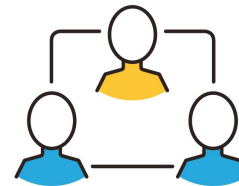


# Вы в тренде мировой образовательной **задачи** формирования **soft skills**?

Сейчас все освоили построение системы дистантного образования в форме LMS, MOOK. Эти форматы качественно справляются с задачами сбора, упаковки, структурирования и трансляции информации.



TEAMWORK



RELATIONSHIP



COOPERATION

Но управление образовательной информацией **не решает** задачи эффективного освоения знания, приобретения умения и осознанной постановки навыка. Как правило, отдавая это на откуп **личным способностям** человека **конвертировать теорию в практику**. При этом не предлагая ни ему, ни вам метрик для контроля освоения.

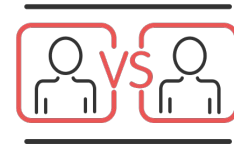
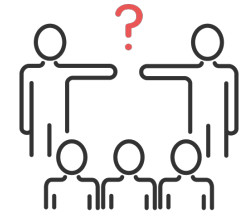
Авторская методика коммуникативных боев

# Цифровое образование с тренажером коммуникативных компетенций

**Мы тренируем навыки.**

Тренажер iTориса - ваш инструмент непрерывного развития коммуникативных навыков: **training & experience.**

Совершенствуйте “осознанную компетентность” делового и личного общения.



# Образовательные тренды



# Как это работает

Оттачиваются навыки и компетенции.

На реальных примерах, в ситуации, практически в боевой обстановке.

Фидбек от экспертов, который помогает делать работу над ошибками и продвигаться в зоне ближайшего развития.



# Мобильность расширяет возможности использования сервиса

Все смартфоны имеют встроенную камеру, микрофон и доступ к Интернету, а значит, участвовать в турнире можно из любого удобного места.



Ваша роль: **Опытный сотрудник** 00:10  
Подготовка

Выйти Пожаловаться Звук

Вы начинаете с фразы:  
**"Я вам не учитель, никого ничему учить не собираюсь!"**

Описание кейса:  
**Я вам не учитель!**

В связи с масштабным расширением в отдел было принято сразу два новых специалиста. Ранее

12:53 pm 31%

← Кейс для поединка

### Я вам не учитель!

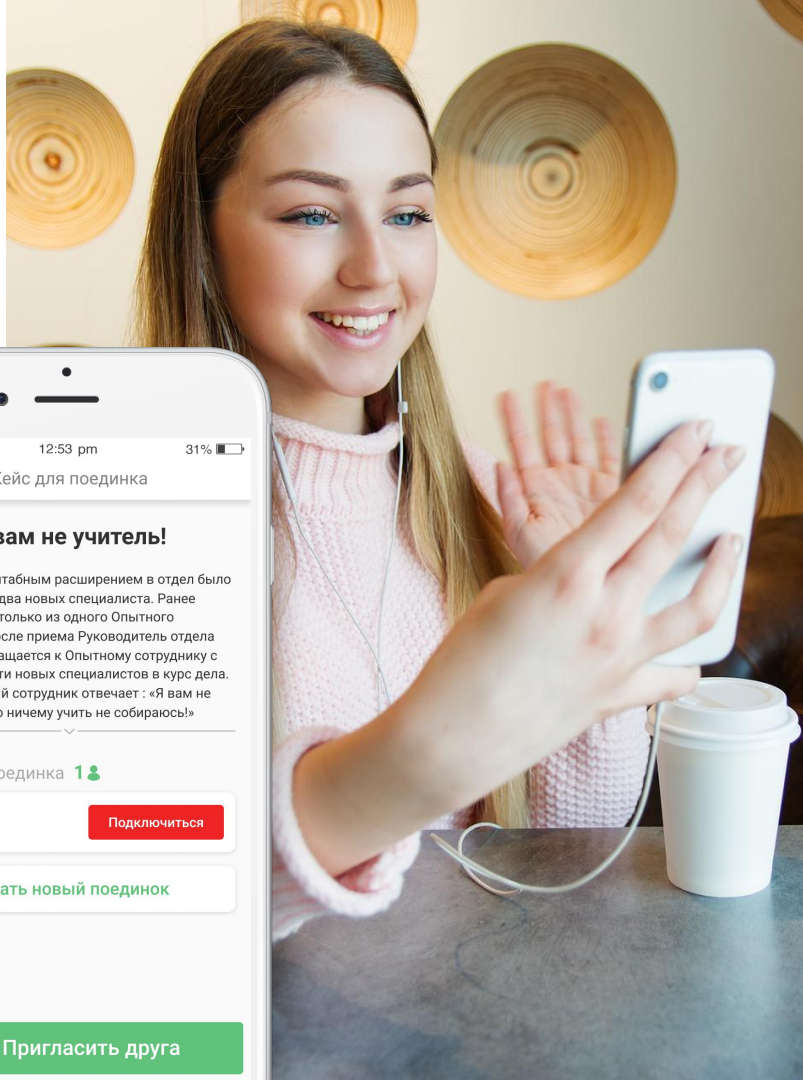
В связи с масштабным расширением в отдел было принято сразу два новых специалиста. Ранее отдел состоял только из одного Опытного сотрудника. После приема Руководитель отдела персонала обращается к Опытному сотруднику с просьбой ввести новых специалистов в курс дела. На что Опытный сотрудник отвечает: «Я вам не учитель, никого ничему учить не собираюсь!»

Ожидают поединка 1

Денис Борисов [Подключиться](#)

[Начать новый поединок](#)

[Пригласить друга](#)





# Поединки



- Поединок по сети в удобное время из любого места
- Тренировка на реальных кейсах
- Автоматический и запланированный поиск оппонента

The screenshot shows the iTopica app interface. At the top, the logo "iTopica Battle & Insight" is visible. The main title of the exercise is "Я вам не учитель!". A timer indicates "Раунд 2" with a time of "2:00".

On the right side, there is a profile card for "Михалкова Татьяна" with the role "Опытный сотрудник". Below it, a speech bubble contains the text: "Раунд начинает оппонент, с фразы: 'Я вам не учитель, никого ничему учить не собираюсь!'".

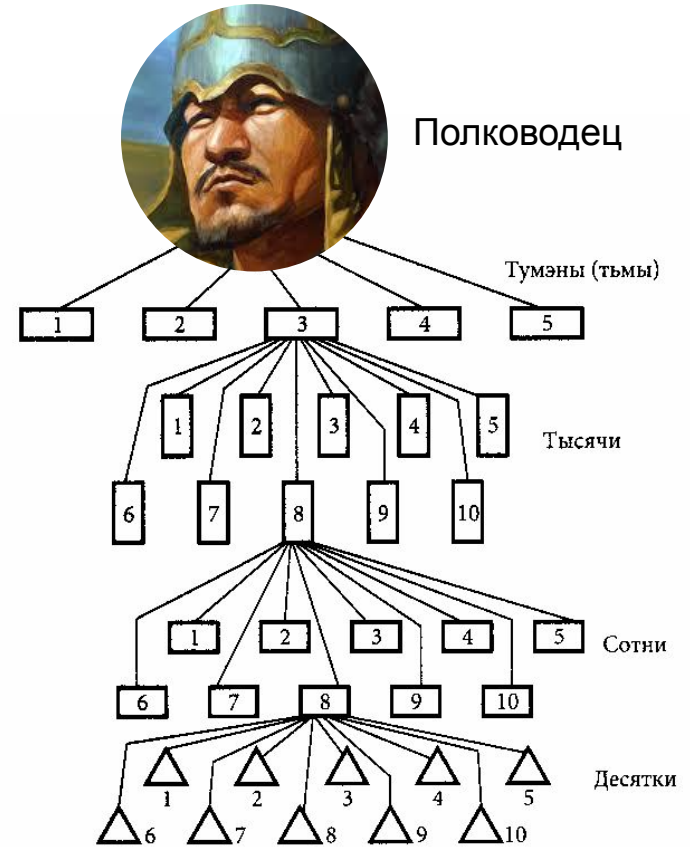
In the center, a text box displays the "Кейс:" (Case) text: "Я вам не учитель! В связи с масштабным расширением в отдел было принято сразу два новых специалиста. Ранее отдел состоял только из одного Опытного сотрудника. После приема Руководитель отдела персонала обращается к Опытному сотруднику с просьбой ввести новых специалистов в курс дела. На что Опытный сотрудник отвечает: «Я вам не учитель, никого ничему учить не собираюсь!»". Below this, it says "Начало с фразы:" followed by the same phrase: "Я вам не учитель, никого ничему учить не собираюсь!".

At the bottom right, there is a video feed of the opponent, a man with glasses, with a "Моя роль" (My role) label and the same phrase: "Я вам не учитель, никого ничему учить не собираюсь!". A microphone icon with a slash through it is visible in the bottom left corner of the video feed.

# Игровая механика турнира

В турнире мы используем систему формирования войск Чингисхана, которая сподвигает на особую атмосферу внутри сообщества, рождая взаимовыручку, помощь и поддержку.

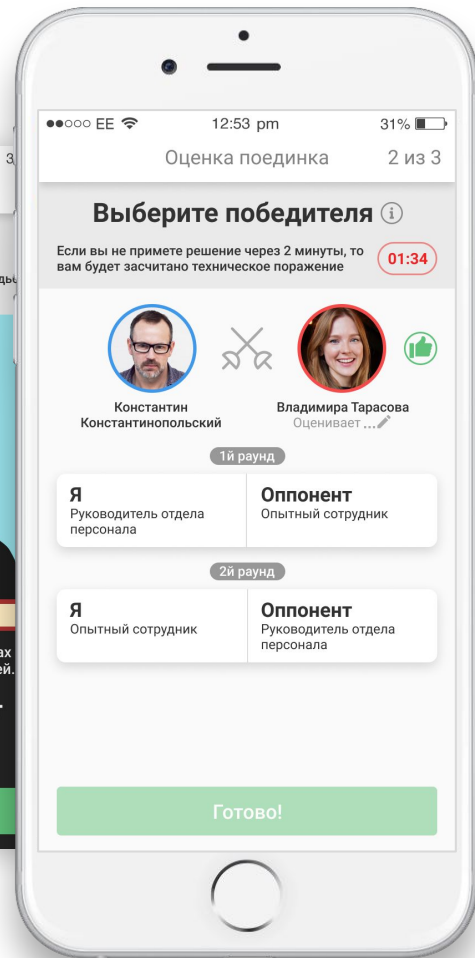
Любой участник турнира сможет улучшить свой навык коммуникации за счет того, что ему будут помогать его соратники.



# Судейство и самосудейство поединков

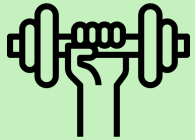
Для определения победителя мы разработали специальную систему судейства. Сначала голосуют сами участники поединка, а в случае несовпадения мнений подключается третейский суд, в котором роль судьи выполняют другие участники турнира.

Благодаря такой системе каждый, кто участвует в турнире, сможет побывать в роли как участника поединка, так и судьи.



# Турнир проходит в 3 стадии

1 стадия



**Обучение и  
тренировка**

2 стадия



**Командный  
зачет**

3 стадия

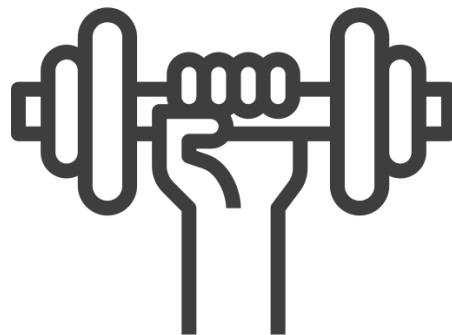


**Личный  
зачет**

1 стадия

# Обучение

- Ознакомление с возможностями сервиса
- Формирование команд факультетов
- Выдвижение лидеров (капитанов) команд
- Взаимодействие лидеров с организаторами турнира
- Тренировочные бои внутри команд
- Самооценка и взаимооценка
- Доступ участников к образовательному курсу Ай-Тоики “Эффективная коммуникация”





## 2 стадия

# Командный зачет

- Соревнования между факультетами
- Самооценка и взаимооценка
- Самосудейство и судейство
- Накопление цифрового следа
- Формирование компетентностного профиля участника
- Накопление индивидуального рейтинга участника
- Накопление рейтинга команд (факультетов)
- Определение факультета-победителя

### 3 стадия

## Личный зачет

- Индивидуальный турнир по олимпийской системе (на вылет)
- Накопление цифрового следа
- Самосудейство и судейство
- Накопление индивидуального рейтинга участника
- Формирование компетентностного профиля участника
- Определение участников четвертьфинала, полуфинала и финала
- Соревнования за три призовых места офф-лайн в актовом зале НГУЭУ с привлечением квалифицированных судей
- Награждение призеров и номинантов



# Итог турнира Для ВУЗа

Во время турнира мы собираем цифровой след студентов и фиксируем их достижения в освоении навыка, таким образом выстраивается траектория роста.



**Сплочение факультета,**  
расширение коммуникаций  
в рамках ВУЗа



Апробация **технологии цифрового образования,**  
которую можно применять  
в ВУЗе

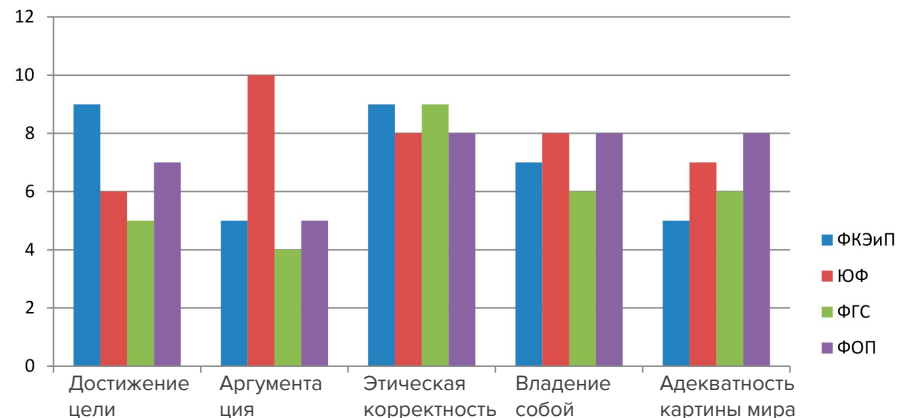
## Индивидуальный компетентностный профиль



## Профиль команды (ВУЗа)



## Статистика по выборкам





# Итог турнира

## Для студентов - козырь при поиске работы

Данные поединков собираются в **цифровое персональное портфолио** для каждого участника - это портфолио можно предоставлять компаниям как **показатель коммуникативного навыка**.



**Практическое и теоретическое** прохождение материалов курса iTorica "Эффективная коммуникация"



**Прокаченные soft skills** коммуникации позиционной управленческой борьбы



**Опыт командной работы,** проявление своих лидерских качеств

# План проведения Турниров



25 октября

**500**

**человек**

Турнир НГУЭУ

25 ноября

**10 000**

**человек**

Межвузовский турнир

# 10'000

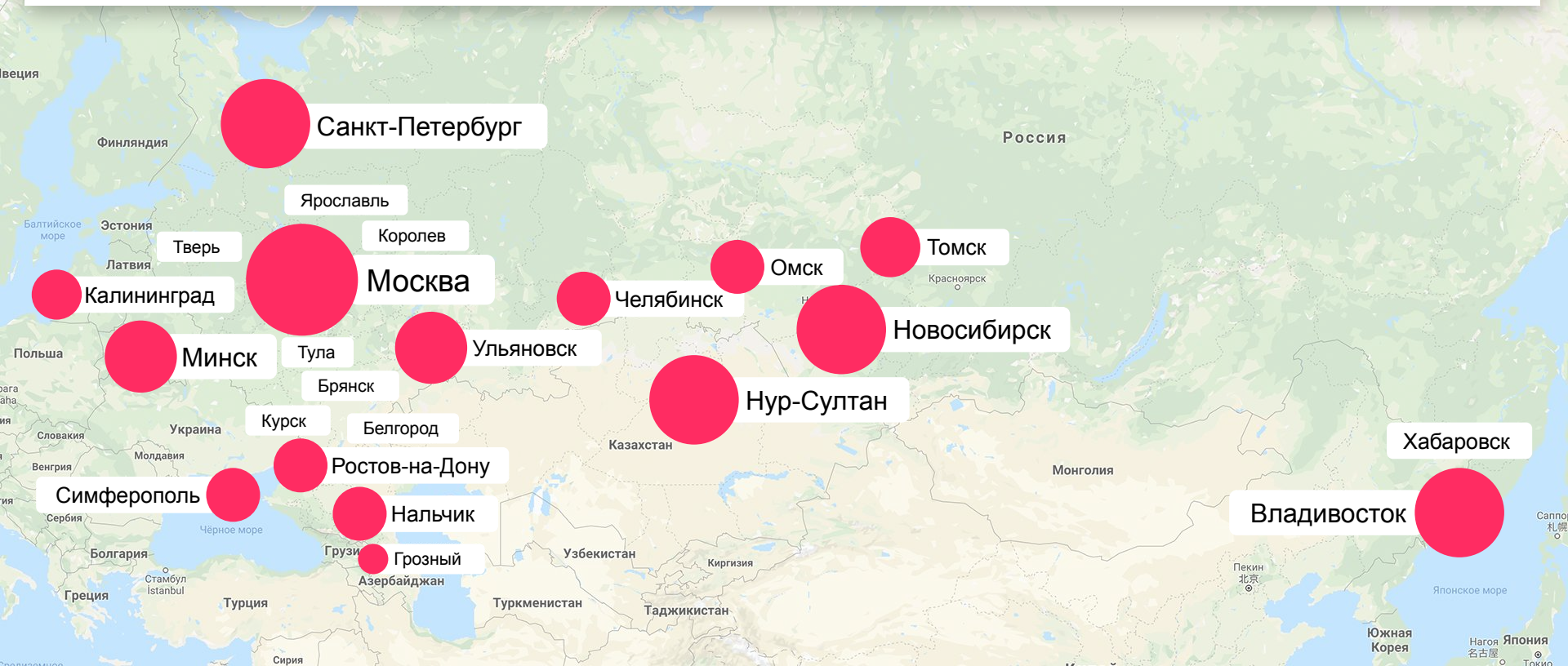
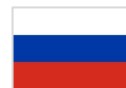
участников

# 30

образовательных  
организаций

# 15

городов



# Карта университетов:

30 университетов подписали соглашения об участии в турнире в рамках программы по цифровой трансформации образования, инициированной на “Остров 10-22”



СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ  
УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ В.А. АЛДОНОВА



САМАРСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ  
SAMARA UNIVERSITY



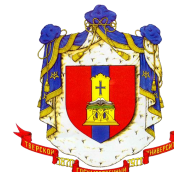
ТОМСКИЙ  
ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ



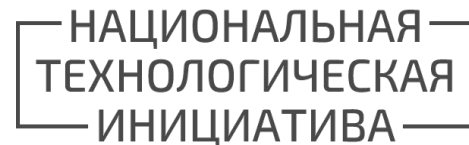
ЯРОСЛАВСКИЙ  
ГОСУДАРСТВЕННЫЙ  
ТЕХНИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ



ПОЛИТЕХ  
Санкт-Петербургский  
политехнический университет  
Петра Великого



# При содействии:



# Примите участие в первом всероссийском онлайн-турнире коммуникативных поединков

## В качестве участника турнира:

- Сформируйте свою студенческую команду
- Используйте возможность прокачать коммуникативный интеллект студентов
- Победите в онлайн-турнире и получите ценный приз

## В качестве партнера турнира:

- Включитесь в общенациональное сетевое взаимодействие
- Станьте одним из пионеров новой цифровизации высшего образования
- Апробируйте новые цифровые инструменты формирования метапредметных soft skills
- Нарастите потенциал движения в программе НТИ, взаимодействия с Университетом 2035



# Контакты

## Нечипоренко Александр Валерьевич

Генеральный директор ООО «Ай-Топика»,  
кандидат философских наук, методолог,  
разработчик образовательных технологий.

[an@itopica.com](mailto:an@itopica.com)

**+7 (913) 713-94-53**



Давайте вместе  
усилим вашу  
образовательную  
систему!

